CONTRARM 2

SISTEMA DI PROTEZIONE PER BOX-AUTO

MANUALE D'USO E INSTALLAZIONE

(VERSIONE 1.3)

Revisione hw: 5-1

Vi ringraziamo per aver scelto il nostro prodotto.
Vi invitiamo a leggere attentamente il presente manuale di istruzioni prima di installare e utilizzare il prodotto, per poterne sfruttare a pieno tutte le potenzialità.

Il presente manuale può essere soggetto a modifiche senza preavviso

Questo apparecchio elettronico è conforme ai requisiti delle direttive R&TTE (Unione Europea)

CONTRARM 2 - Sistema di protezione per box-auto

CONTRARM 2 è un sistema studiato espressamente per la protezione del **BOX auto**, ma può essere molto utile anche per la protezione dell'officina o di piccoli locali.
Caratteristica particolare di questo sistema è l'auto-inserimento, ovvero, se opportunamente programmato, non sarà necessario ricordarsi di attivare il sistema. Infatti ogni volta che il basculante del garage verrà chiuso, il sistema si ATTIVERÀ in modo totalmente automatico **(funzione attivabile solo se vengono collegati contatti magnetici filari)**.

> Prima di installare il sistema leggere con attenzione tutte le parti del presente manuale

> Non collocare l'unità vicino a vasche da bagno, lavandini o in ambienti molto umidi o molto caldi.

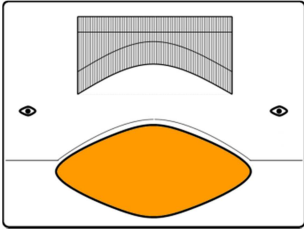
> Non pulire l'involucro con alcool o altri detergenti chimici, ma solo con un panno inumidito con acqua.

> In caso di malfunzionamento non tentare di riparare da soli la centrale ma portarla al più vicino centro di assistenza tecnica autorizzato.

> In caso di malfunzionamento non tentare di riparare da soli la centrale ma portarla al più vicino centro di assistenza tecnica autorizzato.

> Durante le prove, utilizzare un panno da apporre sulla sirena interna in modo da attenuare il suono della stessa. Questi prodotti non sono giocattoli. Tenere fuori dalla portata dei bambini.

> Si ricorda che questo è un sistema di allarme, cioè rileva un intruso e fa suonare le sirene.
> In caso di allarme è richiesto un intervento tempestivo per impedire il furto di oggetti o il danneggiamento di cose (a tale scopo e' bene provvedere a stipulare una polizza assicurativa).
> Il produttore declina ogni responsabilità in caso di furto o danno.
>
> Il produttore non si ritiene responsabile in caso di uso improprio del prodotto, di un'errata installazione o della mancata osservanza delle indicazioni di questo manuale e della mancata osservanza della legislazione relativa agli impianti elettrici.
>
> La comunicazione tra i vari componenti del sistema avviene parzialmente in radiofrequenza.
> Prima dell'installazione definitiva, accertarsi che la centrale comunichi correttamente con tutte le periferiche. Potrebbe capitare infatti che la centrale non riceva correttamente i segnali di alcuni trasmettitori. Ciò è imputabile alle caratteristiche dell'ambiente in cui opera il sistema: muri in cemento armato, box di metallo, scaffali metallici, etc. Possono creare strane rifrazioni del segnale o attenuazioni (vi sarà sicuramente capitato, ad esempio, che in certi luoghi il telefono cellulare non funzioni).
> Per evitare questi inconvenienti ed ottenere sempre il massimo delle prestazioni dal vostro sistema, si raccomanda di eseguire sempre alcune prove di posizionamento preliminare, in modo da accertare la bontà effettiva delle trasmissioni radio.

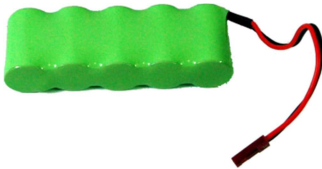
1. CONTENUTO DEL KIT

Centrale

Questa unità è il cervello del sistema. Riceve i segnali dai vari sensori o radiocomandi e li trasforma in impulsi elettrici che attivano la sirena interna.

Mod. CONTRARM 2

Radiocomando

Il radiocomando serve ad attivare e disattivare il sistema.
Funziona con una pila alcalina da 12 V.

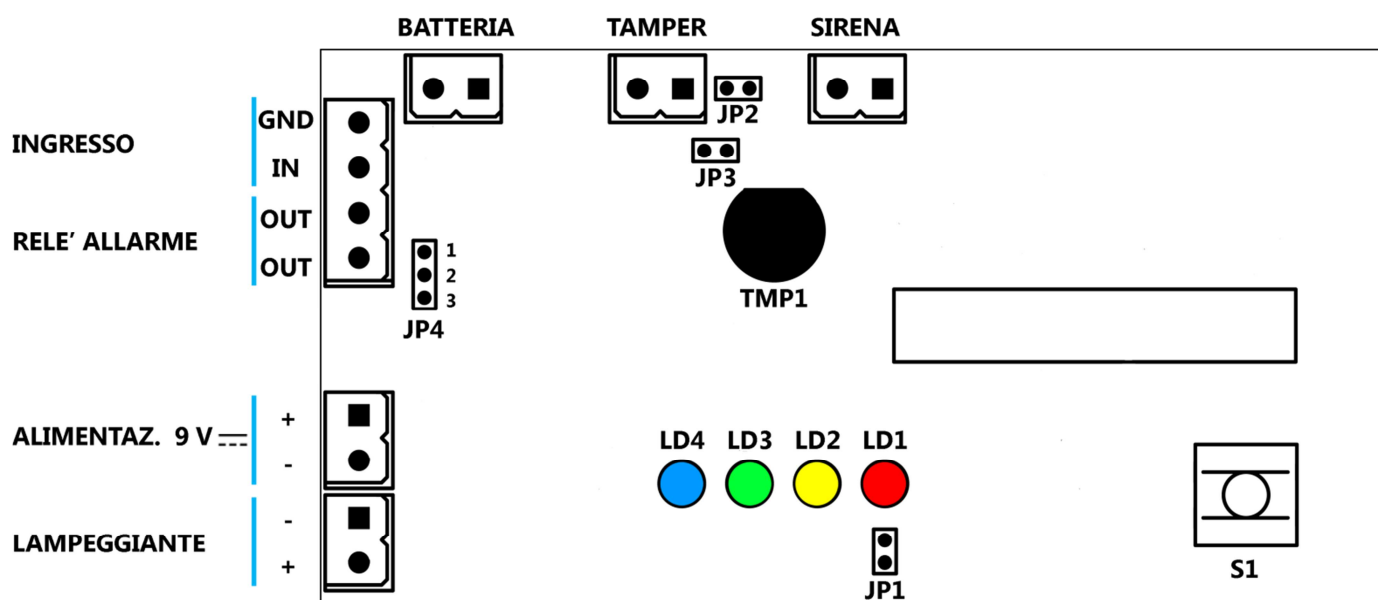
Mod. TXS-M

Pacco pila 9 V alcalina

Consente di evitare il collegamento del sistema alla rete elettrica.
In condizioni di normale utilizzo (massimo 2 ÷ 3 suonate di allarme nell'arco di 1 anno) le batterie hanno un'autonomia media di 10 ÷ 12 mesi.

Mod. BAT9SIR

- Numero massimo di periferiche radio memorizzabili: 6 (tra radiocomandi e sensori)
- Possibilità di attivare il sistema con radiocomando oppure, collegando un contatto magnetico filare esterno, di usare la funzione AUTOINSERIMENTO **(OPZIONE PROGRAMMABILE)**
- Ritardo di Uscita: 10 secondi (tempo che passa dal momento in cui si preme il tasto di attivazione del radiocomando a quando effettivamente il sistema si attiva).
- Ritardo di Ingresso: circa 2 secondi (tempo che passa dal momento in cui un sensore o contatto rileva una effrazione e la partenza effettiva dell'allarme con il suono della sirena).
- Tempo di Allarme: 1 minuto (durata della suonata in caso di allarme)
- Numero di Allarmi: 3 (numero massimo di cicli di allarme per ogni attivazione). Significa che l'antifurto potrà suonare per massimo 3 volte per ogni ciclo di attivazione. Per ciclo si intende l'intero periodo che passa tra l'attivazione della centrale e la sua disattivazione (esempio: si esce al mattino e si attiva, si ritorna alla sera e si disattiva. Questo è un intero ciclo, quindi nell'arco dell'intera giornata potrà suonare al massimo 3 volte se avvenissero 3 effrazioni).

2. CARATTERISTICHE TECNICHE

ALIMENTAZIONE	Pacco pila alcalina 9 V + alimentazione 230 V ∿ / 9 V ⎓
CONSUMI	STAND-BY (riposo) < 130 μA – ALLARME < 150 mA
INGRESSI DI ALLARME	1 ingresso filo N.C. (normalmente chiuso) 6 canali via radio
USCITA RELE' ALLARME	1 uscita relè di segnalazione allarme (N.A. o N.C. programmabile)
TAMPER DI BORDO	A bordo scheda (funzione di antisabotaggio contro l'apertura del coperchio dell'unità base)
INSERIM. / DISINSERIM.	Radiocomandi oppure Auto-inserimento
MEMORIA DI ALLARME	"Beep" di segnalazione dopo la disattivazione
SIRENA INTERNA	Tromba magnetodinamica (95 dB)
FREQUENZA RX	> 430 MHz (portata 100 m in campo libero)
BATTERIA BASSA	≤ 7,2 V

PULSANTI

TMP1	Pulsante anti-apertura (tamper scocca)
S1	Tasto per programmazione

LED

	Colore	Segnalazione
LD1	Rosso	Modo PROGRAMMAZIONE abilitato (***JP1*** chiuso)
LD2	Giallo	Cella di memoria occupata
LD3	Verde	Memorizzazione periferiche radio abilitata
LD4	Blu	Auto-inserimento abilitato

MORSETTI

BATTERIA	Collegamento pacco batteria alcalina 9 V (**BAT9SIR**)
TAMPER	Linea tamper filare per periferiche esterne (opzionale, abilitabile tramite ***JP2***)
SIRENA	Collegamento sirena
INGRESSO	Ingresso allarme filo / contatto di auto-inserimento Ritardo di ingresso: 2 secondi (non modificabile) Ritardo di uscita: 10 secondi (non modificabile)
RELE' ALLARME	Uscita allarme: scambio libero, selezionabile N.C. o N.A. (tramite ***JP4***): N.C. = contatto chiuso a riposo, si apre per circa 3 secondi in allarme N.A. = contatto aperto a riposo, si chiude per circa 3 secondi in allarme
ALIMENTAZIONE 9 V ⎓	Alimentatore esterno 9 V ⎓ (opzionale, rispettare la polarità indicata)
LAMPEGGIANTE	Collegamento lampeggiante (rispettare la polarità indicata)

JUMPERS

JP1 **Modo**

CHIUSO	**Programmazione**
APERTO	**Normale**

JP2 **Ingresso TAMPER**

CHIUSO	**Disabilitato**
APERTO	**Abilitato**

JP3 **Tamper TMP1**

CHIUSO	**Disabilitato**
APERTO	**Abilitato**

JP4 **Modo RELE' ALLARME**

CHIUSO tra 1 ÷ 2	**N.A.**
CHIUSO tra 2 ÷ 3	**N.C.**
APERTO	**NON UTILIZZABILE**

3. MODI DI FUNZIONAMENTO

CONTRARM 2 può funzionare in due modi.

MODO AUTOINSERIMENTO

Questo modo permette di attivare il sistema in modo automatico quando si chiude l'ingresso via filo dedicato ad un contatto magnetico esterno (non compreso nel kit).
In questo caso il sistema lavora nel seguente modo:

- Ogni volta che si apre il contatto magnetico verrà generato un allarme.
- Per aprire il contatto magnetico senza generare allarmi è sufficiente disattivare il sistema premendo una volta il tasto piccolo del radiocomando (si sentiranno 3 "beep").
- Quando si richiude il contatto magnetico, il sistema si attiverà in modo completamente AUTOMATICO (si sentirà un "beep" lungo seguito dopo qualche secondo da un altro "beep").

MODO INSERIMENTO MANUALE

Questo modo permette di utilizzare un rilevatore magnetico senza fili (mod. MVRS oppure CTSR).
In questo caso si utilizza comunque il contatto magnetico per generare allarme in caso di apertura del box, ma sia l'inserimento che il disinserimento dovranno essere effettuati esclusivamente tramite un radiocomando TXS-M.

4. CANCELLAZIONE TOTALE

La memoria della centrale è di **6 celle**, ciascuna può memorizzare **un sensore oppure un radiocomando**.
Prima di iniziare la programmazione (oppure in caso di errore), è consigliabile effettuare la cancellazione totale della memoria.

1. Collegare la batteria e la corrente.

2. Inserire il ponticello ***JP1*** e premere un tasto qualsiasi del radiocomando: si sentirà un “beep” ad indicare che si è entrati in programmazione.
   Segue un altro “beep” più intenso ad indicare che si è sulla cella 1.
   Si accenderà il LED ROSSO (oppure ROSSO e BLU, oppure GIALLO e BLU).
   Attenzione! Nel caso non si senta alcun “beep” significa che vi è un’anomalia: verificare che il sistema lavori correttamente.

3. Premere diverse volte, brevemente, il tasto ***S1***. Ad ogni pressione si avanza di posizione di cella: si sentiranno tanti “beep” quanto il numero di cella selezionato (1 “beep” = cella 1, 2 “beep” = cella 2,… 6 “beep” = cella 6).
   Premere ancora ***S1*** fino a sentire un lungo “beep” più forte dei precedenti (dopo la cella 6).
   Si accenderanno i LED ROSSO e GIALLO.

4. Tenere premuto il tasto ***S1*** per circa 3 secondi, fino all’accensione del LED VERDE.
   Rilasciare ***S1***: rimarranno accesi solo il LED ROSSO ed il BLU oppure solo il LED ROSSO

5. Togliere il ponticello ***JP1***.

La memoria è CANCELLATA

ATTENZIONE: Con questa procedura si cancella **tutta la memoria della centrale** (occorre rieseguire la procedura di apprendimento).

5. AUTOAPPRENDIMENTO CODICI RADIO

Per utilizzare il sistema è necessario memorizzare sulla centrale i codici radio delle varie periferiche (radiocomandi, contatti magnetici radio e/o infrarossi radio)
La memorizzazione funziona con tecnologia ad AUTOAPPRENDIMENTO, cioè la centrale è in grado di riconoscere e memorizzare in modo autonomo fino a 6 diverse periferiche.
Per effettuare tale operazione, effettuare una "Cancellazione Totale" poi procedere come descritto di seguito a seconda del tipo di periferica da memorizzare.

APPRENDIMENTO RADIOCOMANDI

1. Inserire il ponticello ***JP1*** e premere un tasto qualsiasi del radiocomando: si sentirà un "beep" ad indicare che si è entrati in programmazione ed un altro "beep" più forte per dire che si è sulla cella 1. Si accende il LED ROSSO (oppure ROSSO e BLU se l'auto-inserimento è attivato).
2. Tenere premuto ***S1*** per circa 2 secondi, fino all'accensione del LED VERDE.
   Il LED VERDE acceso indica sempre che la centrale è pronta a memorizzare un codice radio.
3. Premere uno dei due tasti del RADIOCOMANDO ***** per: **a) apprendere** e contemporaneamente **b) attivare o disattivare l'auto-inserimento** (vedere paragrafo successivo).
   Si sentiranno 2 "beep" e si accenderanno i LED ROSSO e GIALLO: questo LED acceso indica che è stato appreso il codice radio.
   Ripetere l'operazione nel caso in cui non vengono emessi i 2 "beep".
4. Per apprendere un secondo RADIOCOMANDO:
   Premere una sola volta brevemente il tasto ***S1***: si sentiranno 2 "beep" ad indicare che si è spostati sulla cella 2. Si accenderà il LED ROSSO.
5. Tenere premuto ***S1*** per circa 2 secondi, fino all'accensione del LED VERDE.
6. Tenere premuto il tasto GROSSO del prossimo TELECOMANDO (si sentiranno 2 "beep" e si accenderanno i LED ROSSO e GIALLO).
   Ripetere l'operazione nel caso in cui non vengono emessi i 2 "beep".

Non togliere il ponticello *JP1*, per memorizzare i contatti magnetici senza fili!

* AUTO-INSERIMENTO

La funzione di auto-inserimento (alla chiusura del contatto filo collegato all'ingresso ***IN*** ÷ ***GND***) viene attivata o disattivata a seconda di quale pulsante si usa per l'apprendimento dell'ultimo radiocomando:

- **Attivare l'auto-inserimento**: premere il **pulsante PICCOLO** del radiocomando
- **Disattivare l'auto-inserimento**: premere il **pulsante GROSSO** del radiocomando

Se si memorizzano più telecomandi, il modo in cu è appreso l'ultimo radiocomando determinerà se l'auto-inserimento è attivato o disattivato.
Il LED BLU acceso indica l'auto-inserimento attivato.

Per il funzionamento dell'auto-inserimento vedere i paragrafi successivi.

APPRENDIMENTO CONTATTI MAGNETICI SENZA FILI

1. Montare il sensore e lasciare la porta aperta.
2. Andare alla centrale e premere una sola volta brevemente il tasto ***S1***: si sentiranno tanti "beep" quanti il numero della cella selezionata. Si accenderà il LED ROSSO.
3. Premere ***S1*** per circa 2 secondi, fino all'accendersi del LED VERDE.
4. Chiudere la porta (avvicinando quindi il sensore al suo magnete) e poi aprirla completamente. Il LED a bordo del contatto magnetico si accenderà appena la porta viene aperta e si spegnerà quando il magnete è molto lontano: è da questo momento che il sensore trasmette il proprio codice radio.
   Si sentiranno alcuni "beep" ad indicare che il contatto è stato memorizzato nella posizione scelta e si accenderà anche il LED GIALLO sulla centrale (si sentiranno 2 "beep" e si accenderanno i LED ROSSO e GIALLO).

Per apprendere altri sensori riprendete dal punto 2

Togliere il ponticello *JP1* solo alla fine della memorizzazione

> *Dato che il sensore infrarosso rileva i movimenti, è molto importante in fase di apprendimento, che una volta memorizzato il singolo infrarosso, venga subito coperto o spostato dove non possa vedere movimenti (ad esempio si può riporre nella scatola).*
> *Questo perché ad ogni movimento rilevato, il sensore trasmetterebbe il proprio codice radio alla centrale. La centrale considera questo come un tentativo di apprendimento, ed avendo già in memoria questo sensore segnalerebbe l'errore (si sentiranno in sequenza 3 serie di 3 "beep" il che significa che si cerca di memorizzare una periferica già esistente).*
> *Nel caso in cui dopo una trasmissione si sentano una serie di "beep" ravvicinati contemporaneamente al lampeggio del LED VERDE sulla centrale, significa che è stato raggiunto il numero massimo di periferiche radio in memoria (max. 6 tra radiocomandi/contatti magnetici radio/sensori IR radio).*

Per terminare la programmazione di tutte le periferiche, togliere il ponticello *JP1*

NOTE PER AGGIUNGERE SUCCESSIVE ALTRE PERIFERICHE RADIO

Per aggiungere successivamente dei radiocomandi o sensori, bisogna entrare in programmazione e seguire la procedura:

1. Inserire il ponticello ***JP1*** e premere un tasto qualsiasi del radiocomando: si sentirà un "beep" ad indicare che si è entrati in programmazione ed un altro "beep" più forte per indicare che si è sulla cella 1. Si accenderanno i led ROSSO e GIALLO.
   Il led Giallo acceso indica "cella occupata da un codice radio".
2. Premere più volte brevemente ***S1*** sino a trovare una cella libera (LED GIALLO spento).
3. Quindi premere ***S1*** per circa 2 secondi, fino all'accensione del LED VERDE.
4. Premete il tasto GROSSO del radiocomando oppure montare il sensore, chiudere ed aprire la porta in modo che esso trasmetta il suo codice radio alla centrale.
   Si udiranno alcuni "beep" ad indicare che il codice è stato memorizzato nella posizione scelta e si accenderà anche il LED GIALLO sulla centrale.

Se si desidera sovrascrivere una cella già occupata (LED GIALLO acceso), premere a lungo ***S1*** sino all'accensione del led VERDE e poi riprendere **dal punto 3**.

Togliete il ponticello *JP1* solo alla fine della memorizzazione

Possono essere memorizzati al massimo 6 codici radio, tra radiocomandi, contatti e infrarossi.

In qualunque momento è possibile aggiungere sensori o radiocomandi.
In tal caso, ripetere i punti sopra descritti.

6. CONTATTO MAGNETICO VIA FILO

Per il collegamento di un contatto magnetico via filo fare riferimento alla fig. 2 (togliendo il ponticello che è installato già in fabbrica sui terminali ***INGRESSO***).
Con i 4 fili collegatevi ai terminali ***INGRESSO*** e ***TAMPER*** come indicato.
Collegando il contatto filare, si potrà utilizzare la funzione di AUTOINSERIMENTO: l'antifurto si inserisce automaticamente ogni volta che il contatto magnetico viene chiuso.
Per entrare occorre disattivare con il radiocomando.

> *Fare riferimento al capitolo sull'apprendimento dei radiocomandi per sapere come attivare o disattivare la funzione di auto-inserimento.*

Prima di aprire la porta su cui è montato il contatto magnetico via filo, ricordatevi che dovrete sempre disattivare l'antifurto con il radiocomando premendo il tasto PICCOLO.

7. PROVA DI FUNZIONAMENTO

Dopo aver pianificato l'impianto secondo la protezione desiderata, si può procedere al fissaggio delle apparecchiature e di seguito ad un'effettiva prova del sistema.
Nelle pagine seguenti vengono mostrati un "esempio di installazione del contatto magnetico via filo" e un "esempio di installazione del sensore infrarosso via radio". In tali pagine viene spiegato come installare i sensori in modo definitivo.

INSERIMENTO

Per attivare l'impianto (INSERIRE) premere il tasto grosso del radiocomando o chiudere la porta dov'è montato il contatto magnetico filare a seconda del modo funzionamento selezionato.
Si sentirà un "beep" lungo e si accenderà il lampeggiatore sulla centrale. Dopo qualche secondo si sentirà un "beep" lungo indicante che il sistema è attivato, con una eventuale riconferma con un "beep" corto.
Passando davanti ad un sensore infrarosso, aprendo una porta, il basculante o una finestra dove è montato un contatto, la centrale andrà in allarme: la sirena interna suonerà per circa un minuto.
Al momento dell'allarme l'uscita relè commuterà per circa 3 secondi poi tornerà a riposo.

Per spegnere immediatamente l'allarme, premere il tasto PICCOLO del radiocomando.

DISINSERIMENTO

Per spegnere l'impianto (DISINSERIRE), in qualunque momento, premere il tasto piccolo del radiocomando.
Si sentirà un "beep" e dopo 1 secondo si sentiranno altri 3 "beep" e lampeggerà 3 volte la sirena (tutto disinserito).

8. MEMORIA ALLARME

Nel caso in cui, dopo aver disattivato l'impianto, si sentano 5 "beep" ravvicinati in contemporanea al lampeggio della sirena, seguiti da 3 "beep" più lenti, significa che è avvenuto almeno un allarme in vostra assenza.

Se invece dopo un'attivazione o disattivazione si sentono "beep" per trenta secondi, significa che la carica residua della pila è bassa ed è da sostituire.

ESEMPIO DI INSTALLAZIONE (CONTATTO MAGNETICO VIA RADIO)

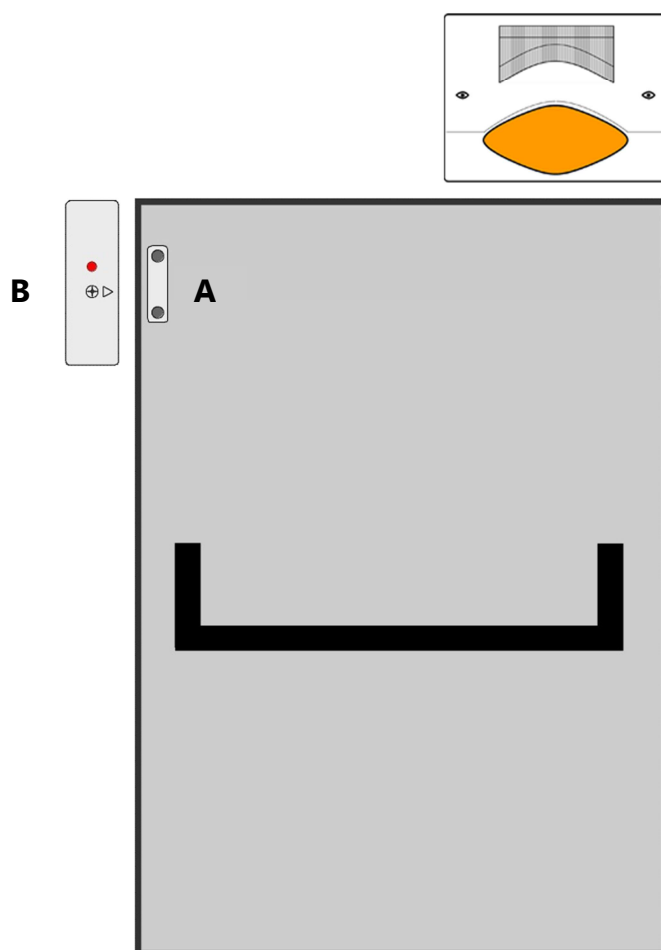



Fig. 1

(si consiglia di montare provvisoriamente contatto e
magnete in modo da effettuare tutte le prove prima del montaggio definitivo)

Ad ogni apertura dell'infisso corrisponde una trasmissione radio: il **LED** sul contatto lampeggia.
Se, dopo l'apertura e l'accensione del LED**, seguono alcuni lampeggi del LED stesso significa che la pila del contatto è da sostituire** (autonomia residua: circa **15 giorni**).

ATTENZIONE

Durante l'installazione definitiva, assicurarsi che:

1) La **distanza tra il magnete A e il contatto B** non sia superiore a **1 cm** causa possibile mancato funzionamento dell'apparecchiatura.
2) L'infisso chiuda bene e non abbia gioco.
3) Su infissi in metallo potrebbe essere necessario interporre tra il serramento e il contatto un distanziale di plastica o legno per evitare perdite o alterazioni di portata. La stessa cosa tra infisso e magnete.
4) Fissare il contatto e il magnete con viti adatte ai vostri serramenti

ESEMPIO DI INSTALLAZIONE (CONTATTO MAGNETICO VIA FILO)

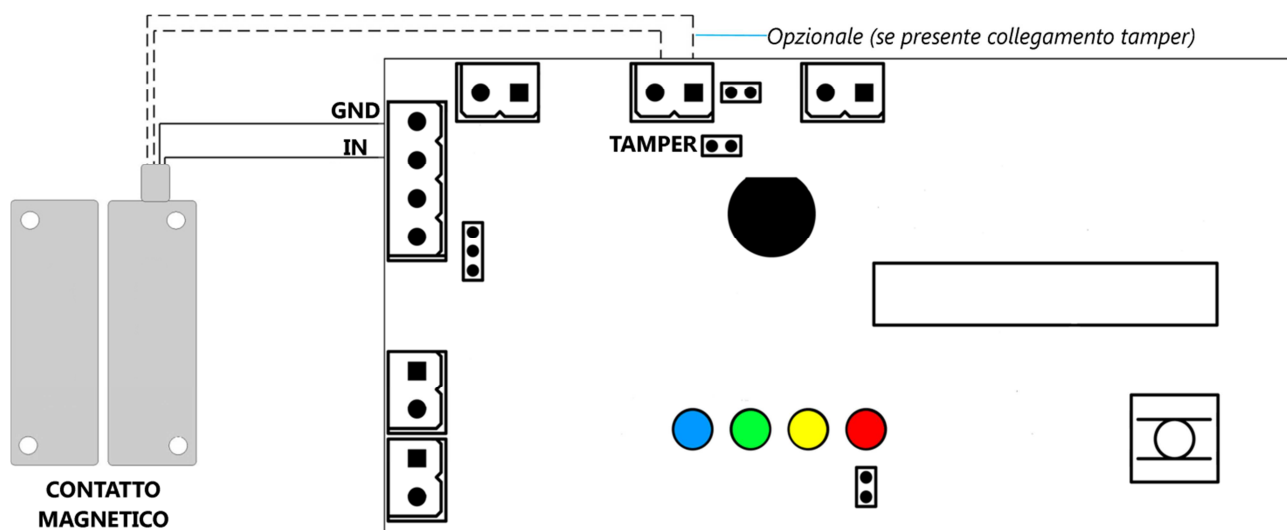



Fig. 2

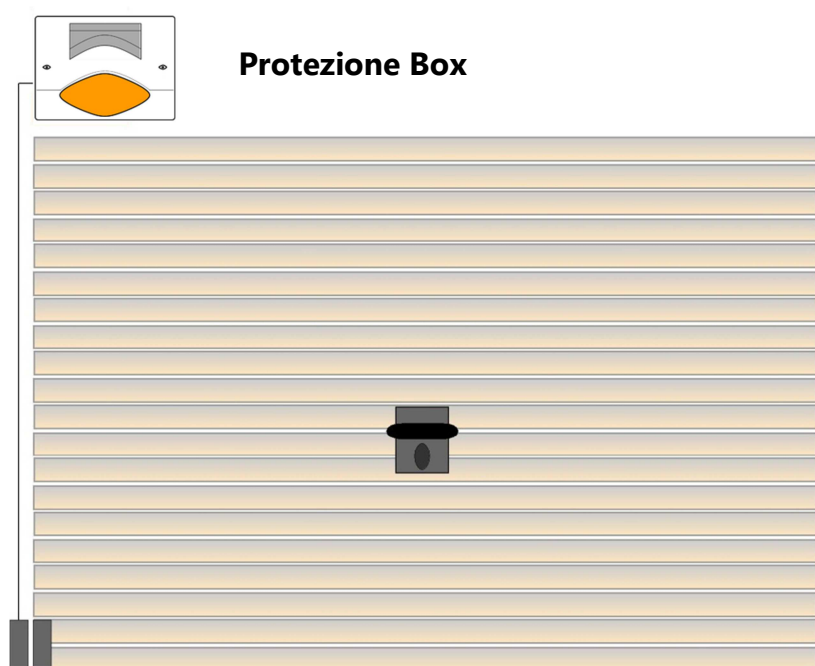



Fig. 3 - Protezione Box

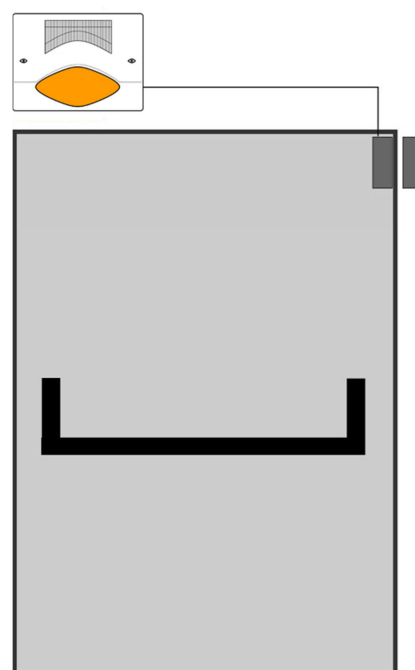



Fig. 4 - Uscite di Sicurezza

9. SCHEMA PROGRAMMAZIONE

Sono disponibili 6 celle di memoria per le periferiche radio. O radiocomando, contatto o infrarosso memorizzato occupa una cella di memoria.
Per avanzare alla prossima cella di memoria premere il tasto ***S1***.
Al passaggio alla cella successiva viene emessa una serie di "beep", pari al numero della cella (esempio: 1 "beep" = cella 1; 2 "beep" = cella 2...).